



Spillformidling i bibliotek

Erfaringer, eksempler og muligheter

A by Anders Grønning





Bibliogames: kompetanseheving – events - spillformidling

Medlemmer

Over 40 bibliotekarer og spillentusiaster.

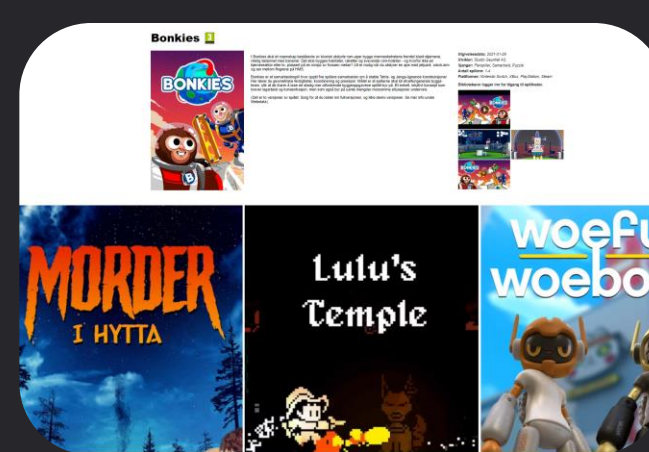
Arrangementer

Levert over 300 arrangement i bibliotek.

Erfaring

Innsikt i bibliotekenes behov og muligheter.

Folkebibliotekenes mandat



Kapittel I. Folkebibliotekenes formål og virksomhet.

§ 1. Målsetting

Folkebibliotekene skal ha til oppgave å fremme **opplysning, utdanning og annen kulturell virksomhet**, gjennom **aktiv formidling** og ved å stille bøker og **andre medier gratis til disposisjon** for alle som bor i landet.

Folkebibliotekene skal være en uavhengig **møteplass** og **arena** for **offentlig samtale** og **debatt**.

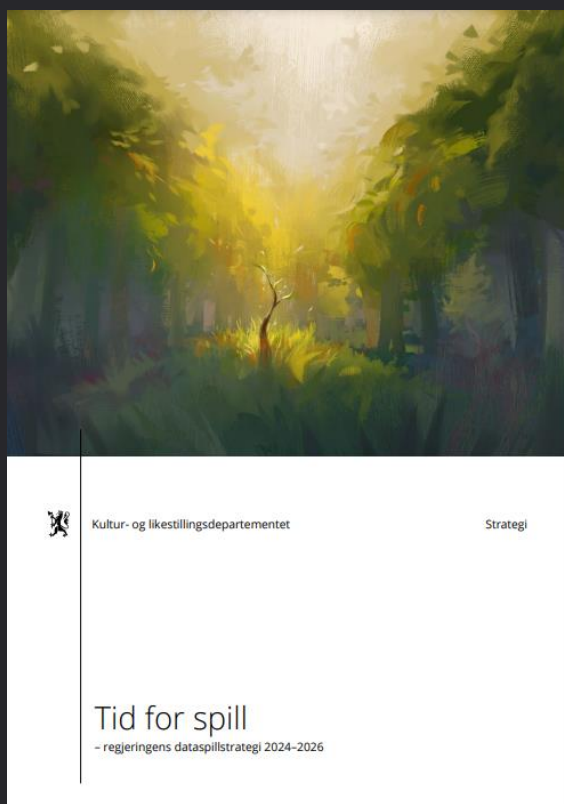
Det enkelte bibliotek skal i sine tilbud til barn og voksne legge vekt på **kvalitet, allsidighet** og **aktualitet**.

Bibliotekenes innhold og tjenester skal gjøres kjent.

Folkebibliotekene er ledd i et nasjonalt biblioteksystem.

0 Endret ved [lov 21 juni 2013 nr. 95](#) (ikr. 1 jan 2014 iflg. [res. 21 juni 2013 nr. 747](#)).





Regjeringens spillstrategi: Hvordan utvikle tilbud som treffer både politiske mål og lokale brukere?

Regjeringens fokus

Bibliotekene bør formidle dataspill som kunst og kultur.



Bibliotekenes tradisjon

Sosiale tilbud og inspirerende arrangement



Utfordring:

Balansere mål og muligheter





Lokal utvikling av spilltilbud

1

Ildsjeler, medvirkning og frivillige

Engasjerte bibliotekarer og medvirkning fra brukere og lokale foreninger.

2

Utstyr og spill

Kjøp utstyr og spill etter behov. Tenk gjerne stort, men sikre støtte og utnyttelse.

3

Formidling

Daglige lavterskel tilbud dekker sosiale behov. Arrangement og utstillinger dekker kunst og kultur.



Asker videregående skole

Sosial gaming

2 ganger i uka med bibliotekar.

Spill i undervisning

Årlige samarbeid med lærere i ulike fag

Brettspill som isbryter

Setter frem spill ved åpne dager, bli-kjent med biblioteket, og ellers turneringer i sjakk og Bezzerwizzer

INTERNATIONAL GAMES MONTH

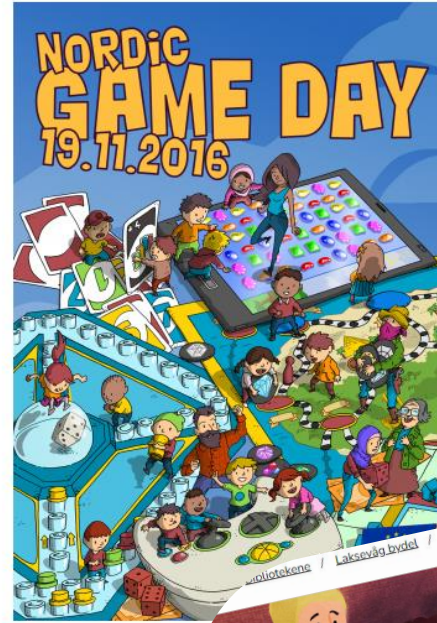
Dra veksel på andres tiltak:
Internasjonal spillmåned



Gratis logoer og plakater å laste ned
Mulighet for å få gratis brettspill etc.
Bli med og vis at norske bibliotek er her

NORDENS BIBLIOTEK SPELAR TILLSAMMANS UNDER NORDIC GAME DAY

Robert Zackrisson · 18 november, 2016 · Inga kommentarer · Övrigt



Ungdomskvelden: Spill på storskjerm

Algård skole
Læring med trivsel

Spilldag lørdag 19. november

Kom innom biblioteket for å prøve spill på brett, på nett, på nettbrett og på pc

Publisert: 15.11.2016 13:35 · Sist endret: aldri · Forfatter: Bjørn Veen

Ungdomskvelden: Spill på storskjerm

Publisert av Helene Sahlsen-Jensen · sist endret a month ago

Ungdomskvelden, et tilbud for deg på ungdomsskolen. I dag blir det Mario Kart på storskjerm.

Onsdag 13. november 16:00
Laksevåg Bibliotek

Her kan du:

- Spille brettspill, nintendo switch og playstation.
- Være kreativ på åpent verksted
- Eller bare være sammen med andre.

Ungdomskvelden skal være et tilbud tilpasset ungdom og setter pris på tilbakemeldinger og forespørser om aktiviteter og utstyr fra dere.

Ungdomskvelden er åpen for ungdomsskoleelever. Krever ingen påmelding, det er bare å ta turen innom!

Vi feirer internasjonal spillmåned i hele november!



Bibliobattles Minecraft

1

Startet som Covid-tiltak – nå IGM tilbud

Nasjonal byggekonkurranse skapt av og for unge. Holdes hver november.

2

Ungdommer utvikler og avvikler

Ungdommer drifter og utvikler server. Fokus på trygghet, miljøbygging, inkludering og tilrettelegging.

3

Sentralstyrt, men med lokalt engasjement

Over 100 bibliotek og 1000 spillere deltar. Bibliotekarer er med og modererer, og lager lokale fysiske arrangement i tillegg.

Det sosiale, men også kunst og kultur i Minecraft



1

Byggverk

Byggverkene demonstrerer kreativitet, estetisk sans, material- og teknologikunnskap - og skaperglede

2

Fortellerglede

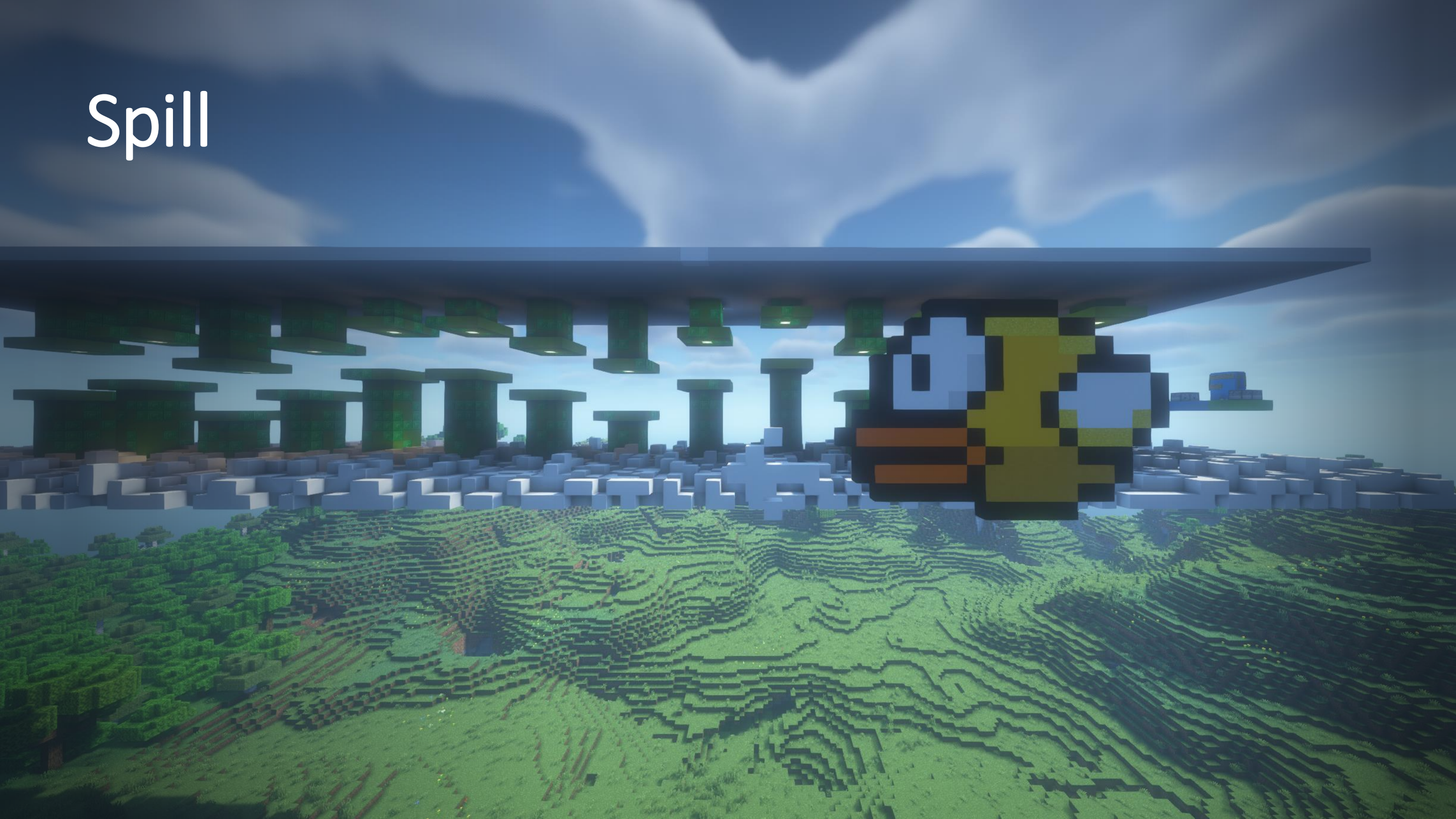
Byggverkene bærer alt fra implisitte budskap til eksplisitte fortellinger

3

Ung kultur

Aktiviteten rundt konkurransen samler likesinnede. Den opplyser foreldre, og formidler et tidsbilde av hvordan det er å leve som spiller der de bor

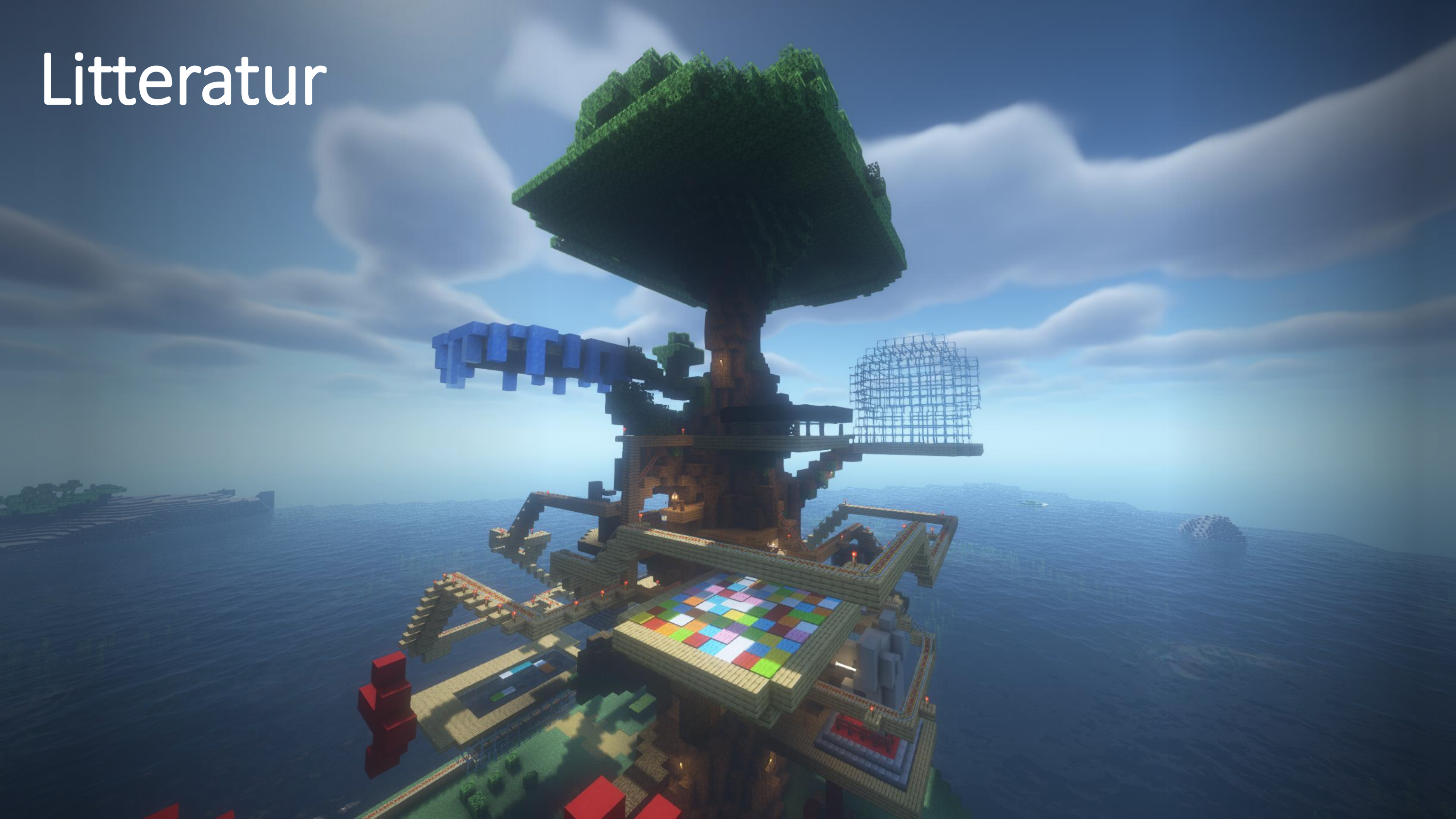
Spill



Film



Litteratur



Intertekstualitet





Bro mellom dataspill og bok- Levle med lesersørvis

Et hefte som forklarer hvordan appellfaktorene i Lesersørvis også kan gjelde for dataspill

Levle med Lesersørvis

1

Bygger bro mellom dataspill og bøker

Hva liker du med spill?

Disse bøkene har de samme appellfaktorene!

2

Har tips for både barn og unge

Among Us, Minecraft, The Witcher, Hades...

3

Lærerikt for liten og stor

Har med info om de ulike elementene dataspill består av, og etablerer appellfaktorer ved hjelp av gode eksempler.



Spill for barn



Snusmumrikken: Melodien i Mummidalen



Rob Riches



Mari og Bayu - Veien hjem



Smoothie, Albert Åberg

Kaptein Sabeltann og den magiske
diamant

NFI: innkjøpsordningen for norske spill

Spillbanken: spill som kunst og kultur gjort enkelt

Tillatelser gjort enkelt

Vi samler inn tillatelser for bruk på offentlige arenaer fra spillbransjen og formidler spillene samtidig.

Formidling gjort enkelt

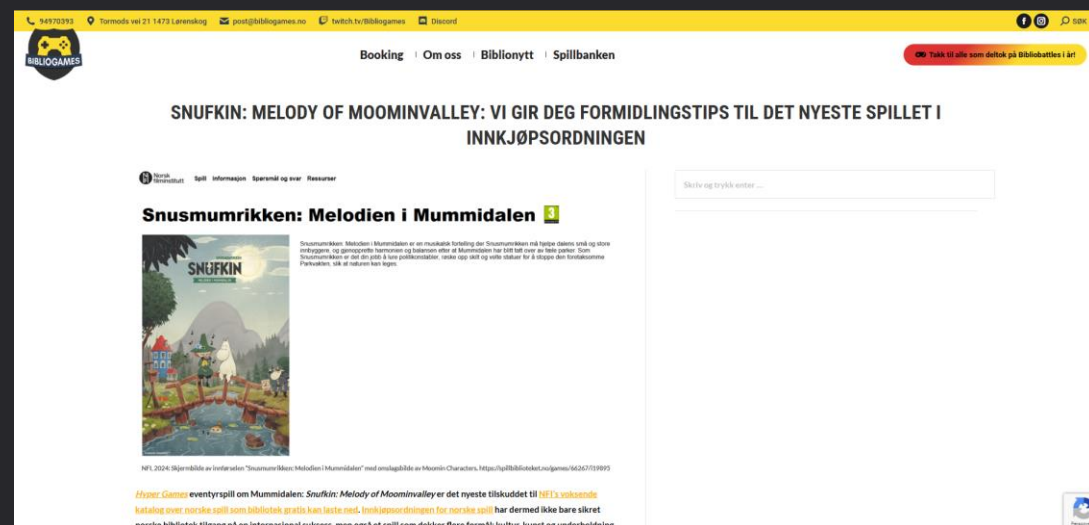
Samler og deler ressurser og formidlingstips med en plan om crowdsourcing

Arrangementer for formidling av spill

NFI gir prosjekttilskudd til formidlingstiltak hvor dataspill blir presentert for publikum i en pedagogisk, kulturell, samfunnsmessig eller historisk sammenheng. Ordningen henvender seg til deg som arrangerer publikumsrettede tiltak.

Samarbeid gjort enkelt

Danner oversikt over kontaktpersoner og aktuelle opplegg fra hvert studio og bygger nettverk samtidig



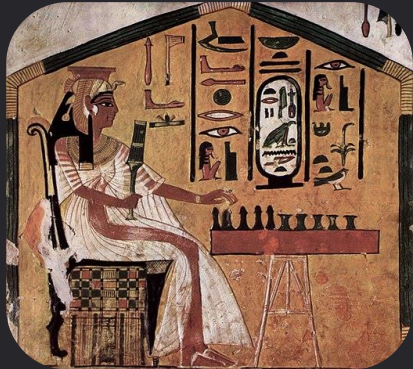
HISTORY OF VIDEO GAMES



Arrangement som kan møte kriteriene: Spillkultur

Pong

Fortnite



1

2

3

Super Mario Bros



Arrangement som kan møte kriteriene: Deepdive i dype spill



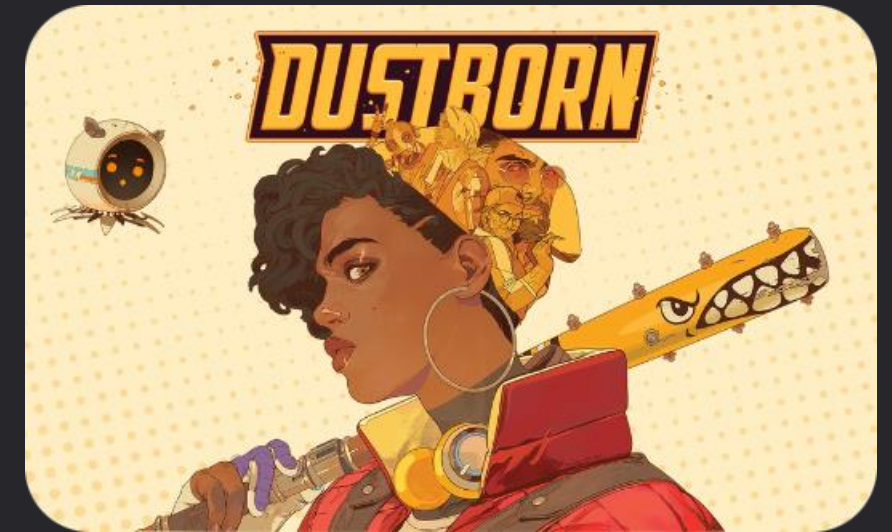
Journey

Visuell spillkunst og minimalistisk fortellerkunst



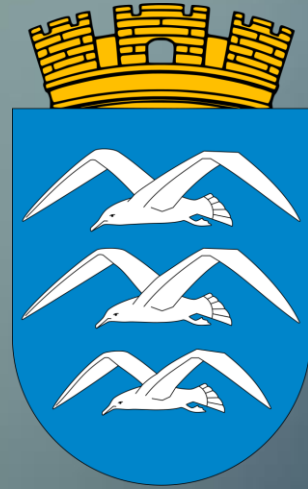
Never Alone

Lær om inuitter, men også fortellerteknikker i dataspill



Dustborn

Identitet, inkludering, politikk, men også spillmediet som uttryksform



Gamebrarians

Gamebrarians Norge
Privat gruppe · 502 medlemmer

+ Inviter Del

Diskusjon Medlemmer Arrangementer Medier Filer

Skriv noe ...

Anonymt innlegg Bilde/video Meningsmåling

Fremhevet Legg til

Arrangementer
Når arrangementer blir opprettet eller delt, vises de på dette kortet.

Fremhev det beste fra gruppen din
Fremhev det beste fra gruppen din på ett praktisk sted, hvor du kan feste innlegg, emneknagger og regler. **Finn ut mer**

Om
En gruppe hvor bibliotekarer som jobber med spill, er spillentusiaster eller bare vil vite mer om spill kan dele erfaringer og inspirere hverandre.

Privat
Bare medlemmer kan se hvem som er med i gruppen, og hva de publiserer.

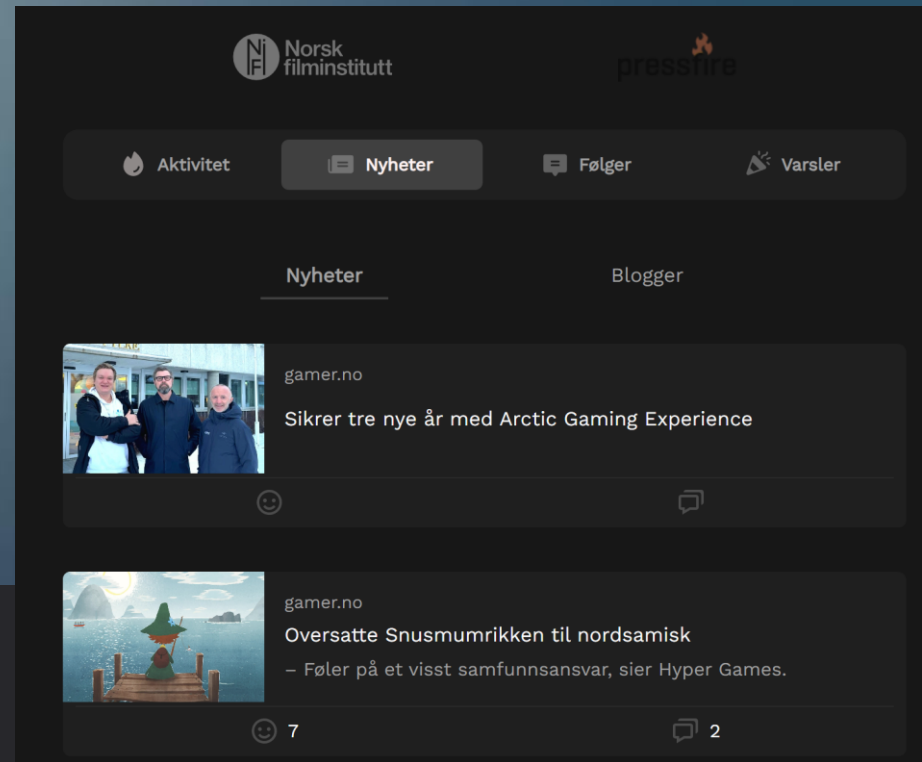
Synlig
Alle kan finne denne gruppen.

Finn ut mer

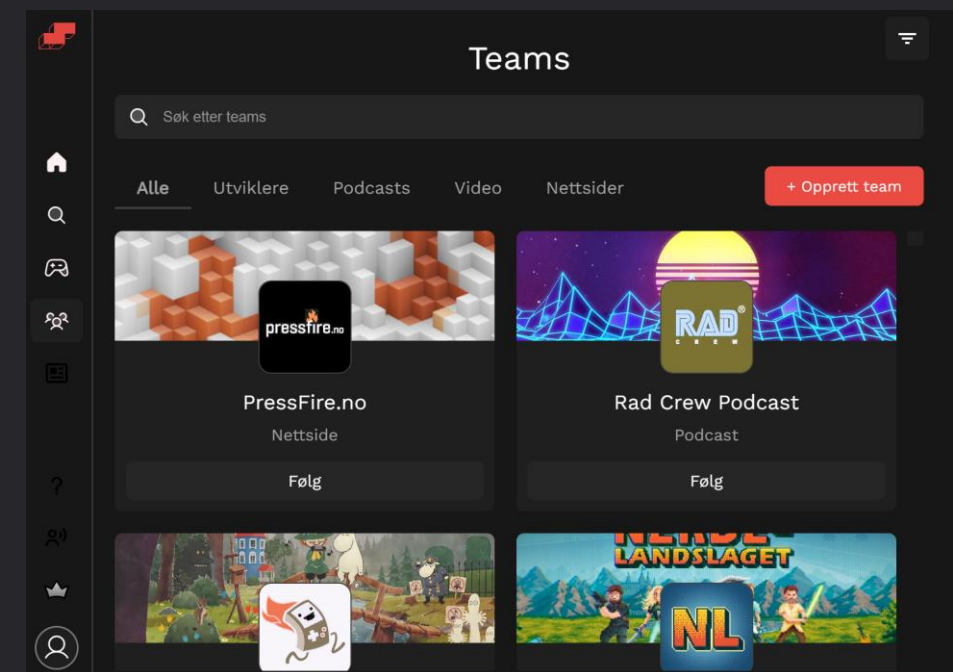
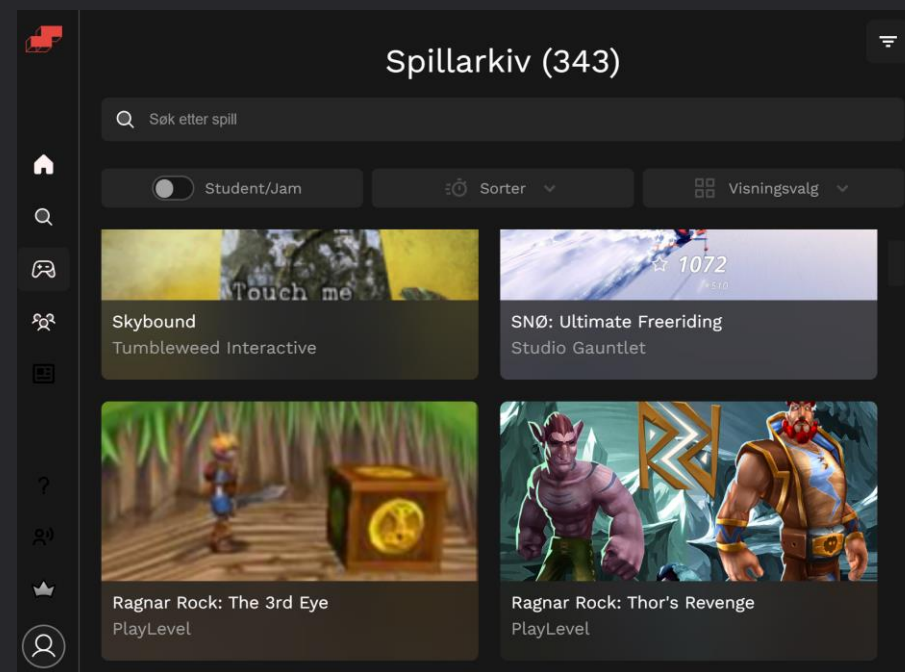
Mest relevant

Kaja Hench Dyrflie
28. november kl. 16:14 · 🌐

Nå er Snusmumrikken: Melodien i Mummidalen tilgjengelig i Spillbiblioteket.no



SpillNorge





Spillformidling i bibliotek

I dette nettkurset samler vi ulike typer praktisk informasjon som erfarne spillformidlere kan få bruk for.

Her vil du lære om de ulike aspektene ved spillformidling, fra planlegging til gjennomføring. Du kan også bruke kurset som et oppslagsverk og klikke deg inn dit du måtte ønske for å slå opp informasjon.

Kursinnhold

[Utvid alle](#)
 Introduksjon

 Del 1 Planlegging og tilrettelegging

6 Emner

[Expand](#)
 Del 2 Innkjøpstips: Maskinvare

5 Emner

[Expand](#)


Ansvarlig: Bibliogames i samarbeid med Trondheim og Horten bibliotek

Publisert 2020. Sist oppdatert: august 2021

[Start nettkurset](#)

Kurset inneholder

kurset inneholder



SOSIAL GAMING

KREATIVE SKAPERVERK

Vi leverer spillkultur

Vi tror på lokale spilltilbud med inkludering, læring og medvirkning. Våre kompetente gamere dekker hele landet og hjelper deg med alle ferdige events, til etableringsråd og spilltips.

Takk for meg!



:



www.bibliogames.no