

Hører spill hjemme i bibliotek?

Henrikke Lingeberg, Ringerike vgs.

- Engasjement i Viken fylkesbibliotek 2022 i forbindelse med FiF-prosjektet
- Casual gamer
- Bruker egen interesse for spill (og annen populærkultur) aktivt i formidling



Den evige debatten:

ER VOLDELIGE DATASPILL SKADELIGE FOR BARN?

Bruk av skytevåpen og sammenligning av antall «kills» er blitt daglig kost for barn og unge som spiller skytespill. Men hvor skadelig er egentlig disse voldsinntrykkene?

Forskere advarer:

Disse dataspillene er mest skadelig for hjernen

Spill som får hjernen til å gå på autopilot er de aller verste, skal vi tro ny kanadisk studie – men Super Mario kan rette opp skaden!

Få forskernes svar: Er dataspill farlig for din mentale helse?

Du må spille dataspill i over 10 timer før det (kanskje) påvirker den mentale helsen. Derimot kan du få problemer hvis du er avhengig av å spille, viser verdens største gaming-studie.

Coop Norge og Platekompaniet har fjernet voldelige dataspill fra butikkhyllene etter terrorangrepene i Oslo og på Utøya, melder NTB.

- Vi har gjort våre vurderinger i hver enkelt avdeling, og fjernet diverse spill rundt omkring, bekrefter produksjef og spillansvarlig i Platekompaniet, André Holt.

Bakgrunnen er muligens at masse-morderen skrev i sitt manifest, og på sin Facebook-profil at han spilte World of Warcraft og Modern Warfare 2. Selv hevder han at det hele var et cover for å kunne lure sine venner slik at de ikke skulle fatte mistanke, så hvorfor fjernes disse spillene?

02.08.2011

Voldsspill trigger ikke voldelig adferd hos unge, ifølge ny studie

Unge som bruker tid på voldelige spill kan bli mer aggressive, men det får dem ikke til å utøve vold mot andre.



Tek.no

– Dataspilling er ikke skadelig

Undersøkte spillvanene til 2000 norske ungdommer. Shutterstock. Vegard Haugen.
Publisert 20. februar 2014. Gjør ungdom som spiller mye dataspill det...

20. feb. 2014



NRK

<https://www.nrk.no> > tromsogfinnmark > forsker_-_ikk...

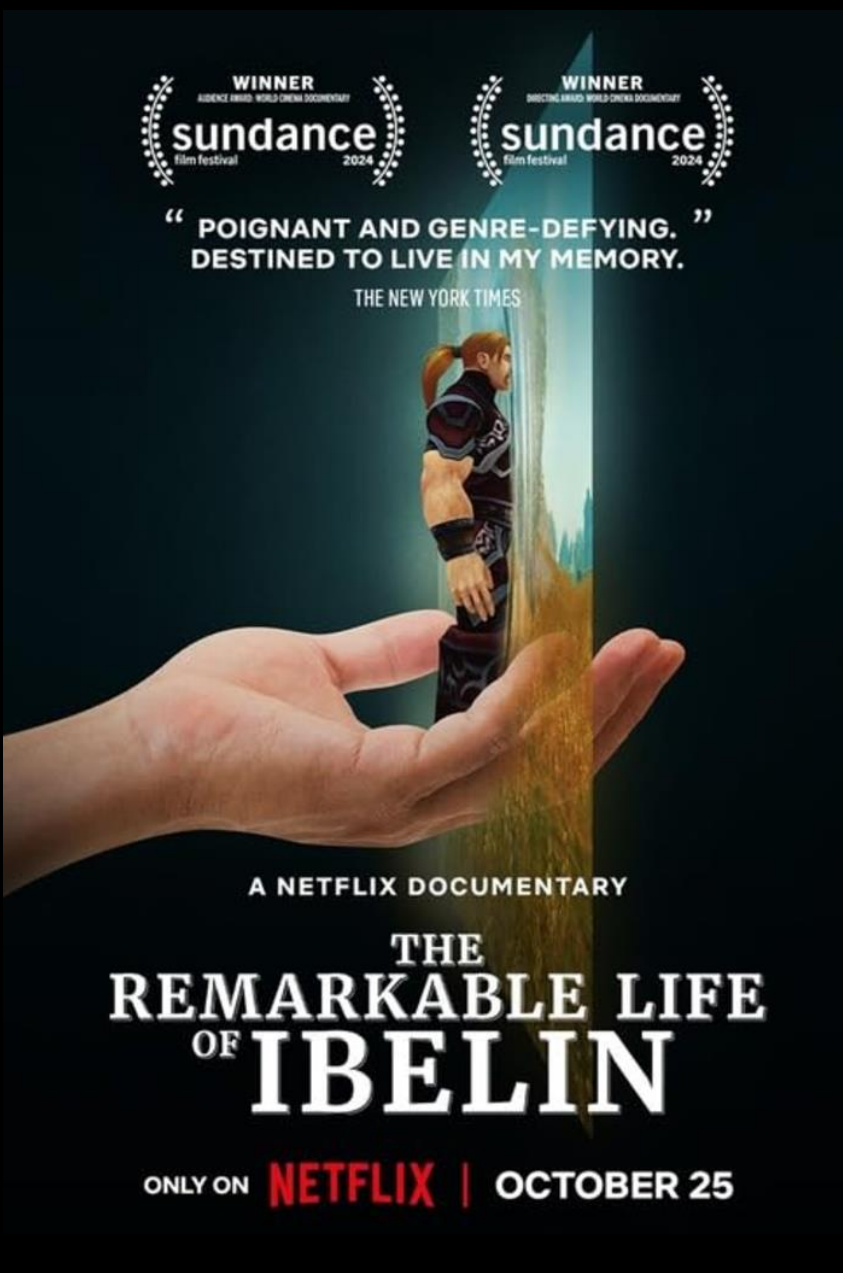
Forsker: – Ikke vær bekymret når barna spiller mye dataspill

24. mars 2016 — Den danske doktorgradsstipendiaten, Rune Nielsen, er skeptisk til om det i det hele tatt er mulig å bli avhengig av dataspill.

FEATURE DATASPILL I UNDERVISNINGEN

– Dataspill lærer elevene at det ikke er farlig å feile

Vi ble med en skoleklasse for å spille The Walking Dead i religionstimen.



GUTTER GAMER: Gaming eller dataspill foregår gjerne på engelsk. ILLUSTRASJONSFOTO Foto: Gorm Kallestad / NTB

Guttastemning! Slår jentene i engelsk

Gladnyhet for guttene i skolen: De gjør det bedre enn jentene i engelsk.

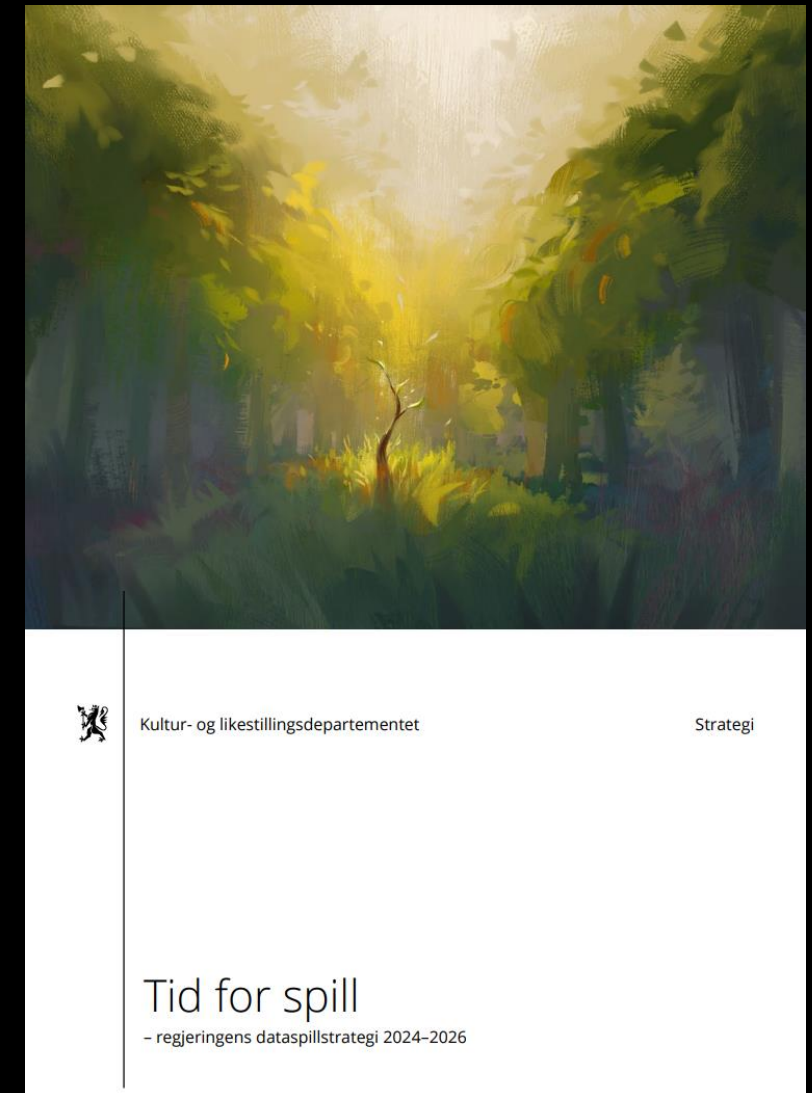
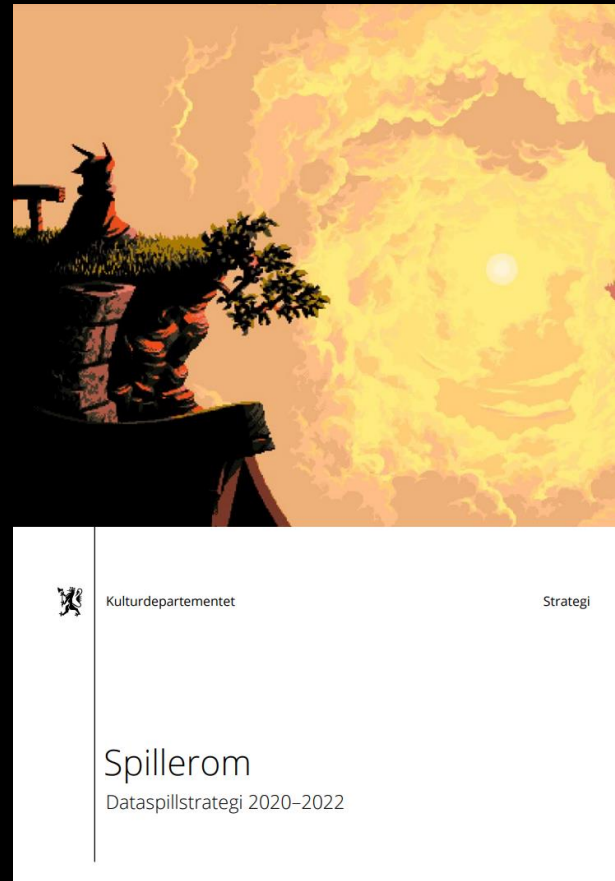
Bridging the Gap Between Gaming and History: How Assassin's Creed Unity is Helping Rebuild Notre-Dame

Fortunately, the answer was yes, thanks in part to the efforts of Ubisoft and its team of designers, artists, and historians who had spent years researching and recreating the Notre-Dame cathedral for Assassin's Creed Unity. The game features an incredibly detailed and accurate model of the cathedral, based on historical records, architectural plans, and photographs. The virtual Notre-Dame is so realistic that it has been used as a reference by historians and researchers studying the building, as well as by tourists who want to explore the cathedral in a virtual environment.

After the fire, Ubisoft realized that its 3D model could be a valuable resource for the restoration project, and offered it to the French government and other organizations involved in the effort. The company also pledged to donate €500,000 to help with the restoration, and encouraged its fans and supporters to do the same. The response was overwhelming, with thousands of people donating to the cause and expressing their gratitude for the role that the game had played in raising awareness about the Notre-Dame and its significance.

Spill er den største kulturplattformen for barn og unge:

- Dataspill er kultur
- Dataspill er innovasjon
- Dataspill er næring
- Dataspill er internasjonalisering
- Dataspill er kunnskap
- Dataspill er fellesskap



Bibliotek som
møteplass



Biblioteket som møteplass

- Utjevner sosiale og økonomiske forskjeller
(eksempel: satsing på høst- og vinterferier)
- Felles opplevelser, ofte på tvers av språk, kultur, alder, funksjonsnivå osv.
- Bidrar til å gjøre bibliotekene aktuelle for nye generasjoner bibliotekbrukere





r/todayilearned • 8 yr. ago
veryawesomeguy



TIL Many American public libraries carry video games as an attempt to lure teenagers into a library. The result is more teenagers coming to the library and books are being checked out at a rate that exceeds what it was before the gamers arrived



[cnn.com](https://www.cnn.com)

Open

Spill som kulturuttrykk

Film og tv anerkjennes som en del av høykulturen, og som viktig kulturarv.

Videospill derimot, blir behandlet som et underlegent kulturprodukt uten varig betydning for den norske kulturen.

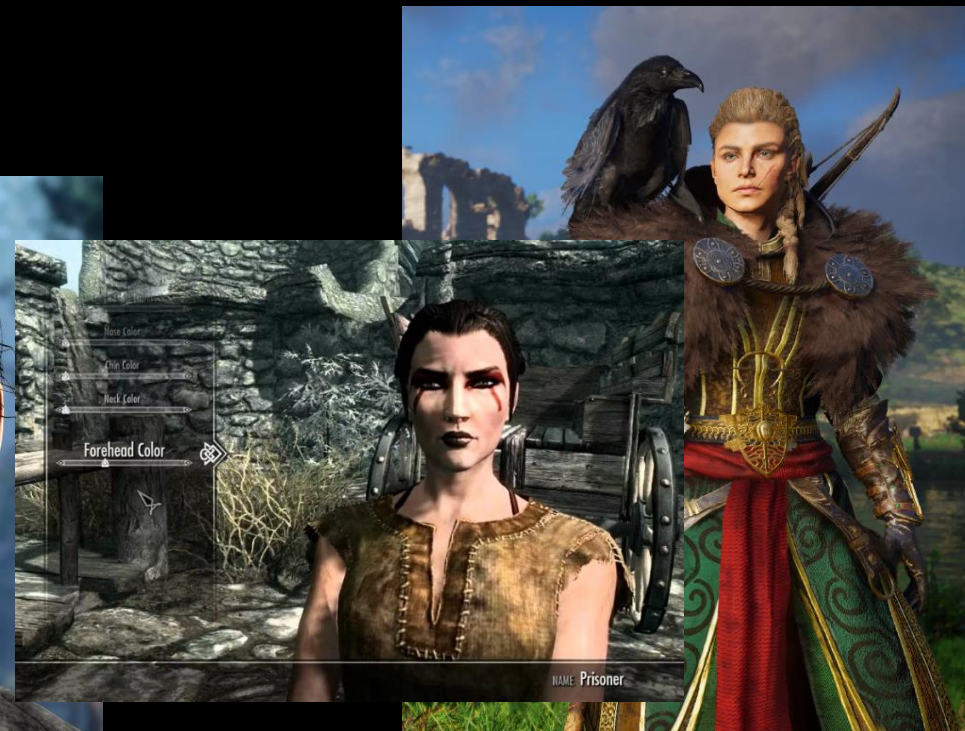
Til tross for at historien har vist at både film og tv en gang ble utsatt for den samme behandlingen.

(subjekt.no, 12.01.2021)

Spill som kulturuttrykk: vi kan ta en pause fra virkeligheten

«Litteraturen lar oss gå en mil i andres sko og se verden gjennom andres briller. Dataspillene gjør også det, men i tillegg lar de oss handle i andres sted»

(Spillpedagogene)



Spill som kulturuttrykk: vi kan lære noe

- Ethiske dilemmaer
- Løse problemer og takle stressende situasjoner
- Språktrening
- Utvide horisonter og kulturell kompetanse

UTDANNINGSNYTT



ill.foto: Kari Oliv Vedvik

Gaming bør bli pensum på skolen

Debatt: – De nye læreplanene skal legge til rette for utvikling av digitale ferdigheter. Vi mener tiden er inne for at gaming i større grad blir en del av pensum.

Morten Holsve Johansen
TEKNOLOGISJEF I LENOVO NORGE

Steffen Willumsen
KOMMERIELL LEDER I E-SPORTLAGET NORDWIND A/S

Publisert 15.02.2020 - 11:05
Sist oppdatert 15.02.2020 - 11:05

Forsker vil ha mer gaming i skoletida: – Dataspill gjør deg bedre

Barn kan lære språk, problemløsning, finmotorikk og praktiske ferdigheter gjennom å bruke dataspill. Derfor bør gaming inn i skolen, mener forsker.



FØLG DEBATTEN DIREKTE KLOKKA 19: Har dataspill en naturlig plass i klasserommet. Det skal diskuteres på et debattmøte i Svolvær tirsdag kveld.

John Inge Johansen
Journalist

Publisert 15. okt. 2019 kl. 17:30

Artikkelen er flere år gammel.

Spill som kulturuttrykk: vi kan skape noe

- Kode
- Bygge
- Designe

- Planlegge
- Organisere
- Jobbe i team



STØTTER GAMING: Daniel Hauan i Komplet og Emilia Styka i Manpower mener at arbeidssøkere med spillerfaring kan ha flere egenskaper som er verdifulle i arbeidslivet. Foto: Tore Kristiansen

Ber unge føre opp dataspill på CV-en

Unge som aldri har hatt jobb er ikke nødvendigvis helt uten erfaring. Manpower mener dataspill er så viktig at også det burde få plass på CV-en.

Toini Thanem

Mandag 3. september 2018 kl. 18:57



SETT
SPILLERFARING
PÅ CV-EN

Manpower

Prøv vår Skills Translator

Registrer profil med spillerfaring

Spill som kulturuttrykk: det handler om historiefortelling

